



**Aufgaben des
Wettkampfpersonals
im
Spielbetrieb des BEV**

Bankpersonal / Off-Ice-Officials

- Das Regelbuch der IIHF schreibt die notwendige Besetzung des Bankpersonals vor.
- Als Bankpersonal (OIO) sind vorgeschrieben:
 - Punktrichter
 - Spielzeitnehmer
 - Stadionsprecher
 - Strafbankbetreuer
- Diese Personen sind Off-Ice-Officials im Sinne der IIHF Regeln.

Bankpersonal / Off-Ice-Officials

- Im Idealfall werden die unterschiedlichen Aufgaben von mehreren Personen wahrgenommen.
- Die Spielordnung des DEB schreibt als Mindestalter für Mitglieder des Bankpersonals **16 Jahre** vor.

Aufgaben des Punktrichters

Vor Spielbeginn:

- Erstellung des Spielberichtes
- Vorlage des Spielberichtes mit den notwendigen Unterschriften, der Spielerpässe und der Mannschaftsmeldungen bei den Schiedsrichtern

Aufgaben des Punktrichters

Während des Spieles:

- Führung des Spielberichtes und Eintragung von Erzielten Toren mit Nummern des Torschützen und der Assistenten
- Ausgesprochene Strafen
- Verhängte Penaltys
- Torhüterwechsel
- Auszeit (Time-Out)

Aufgaben des Punktrichters

Nach dem Spiel:

- Legt den Schiedsrichtern den fertigen Spielbericht zur Unterschrift und Kontrolle vor

Aufgaben des Punktrichters

Der Punktrichter hat darauf zu achten, dass

- Alle Eintragungen korrekt ausgeführt werden
- Die Strafzeiten korrekt verbüßt werden
- Die Spielzeituhr korrekt geführt wird

Er hat die Schiedsrichter zu informieren, wenn

- Unregelmäßigkeiten erkennbar werden
- Ein Spieler im Spiel seine 2. Große Strafe erhalten hat.

Aufgaben des Spielzeitnehmers

Der Spielzeitnehmer ist für folgende Punkte verantwortlich:

- Start- und Endzeit jedes Spieldrittels
- 15 Minuten Pause zwischen den Spieldritteln
- Aktuelle Spielzeit während des Spieles
- Beginn und Ende aller Strafen
- Beginn und Ende der Auszeit (Time-Out)

Aufgaben des Spielzeitnehmers

- Verfügt das Stadion über kein automatisches Signalhorn / Sirene so signalisiert er mit einem geeigneten Signalgeber das Ende eines Drittels.
- Der Spielzeitnehmer informiert die Offiziellen beider Mannschaften sowie den Schiedsrichtern 3 Minuten vor Beginn der 2. und 3. Drittels.

Aufgaben des Stadionsprechers

Der Stadionsprecher übernimmt folgende Informationen über die Lautsprecheranlage:

- Mannschaftsaufstellungen
- sowie folgende Pflichtdurchsagen
 - Torschützen und Assistenten
 - Strafen
 - Ende von Strafzeiten
 - Drittelergebnisse
 - letzte Spielminute vor Ende des 1. und 2. Drittels
 - die letzten beiden Spielminuten des Spiel

Aufgaben des Stadionsprechers

- Er hat sich absolut fair in seinen Ansagen zu verhalten.
- Musikeinspielungen während des Spielverlaufes und bei Auszeiten sind nicht erlaubt.

Aufgaben der Strafbankbetreuer

Der Strafbankbetreuer ist für folgende Punkte verantwortlich:

- Erteilung einer Auskunft über die Dauer der restlichen Strafzeit, wenn ein Spieler dies wünscht
- Rechtzeitige Rückkehr eines Spielers auf das Eis nach Verbüßung seiner Strafe
- Information des Punktrichters falls ein Spieler zu früh die Strafbank verlassen hat

Der Spielbericht

DEUTSCHER EISHOCKEY BUND SPIELBERICHT												LEV		EINGANG VERBAND	
Mannschafts-		Freundschafts-		Länder-		Pokal-		Art/Spiel-		Spielg.		Heim- Gast-		ZUSATZMELDUNG	
Nr.	FL	Nr.	FL	Nr.	FL	Nr.	FL	Nr.	FL	1. Drittel	2. Drittel	3. Drittel	Verstüßl./Penalty	Ergebnis	Zuschauer
VERBANDSAUFSICHT Klasse: _____ Strafbankbetreuer: _____ Veranstalter: _____ Punktrichter: _____ Ort: _____ Datum: _____ Beginn: _____ Zeitpunkt der Spielberichtsverfertigung: _____ Schiedsrichter Nr.: _____ Linienrichter Nr.: _____												Unterschrift Trainer/Liege-Nr.: _____		Unterschrift Mannschaftsführer: _____	
HEIMMANNSCHAFT Name, Vorname, FL, CIA, Pass Nr.												TORSCHÜßER Nr. FL CIA P. A. S. G.		STRAFEN Nr. FL CIA P. A. S. G.	
Zahl der Spieler: _____ Gesamt: _____ Minuten: _____ Spielzeiten: _____ Disziplinar: _____												TORSCHÜßER Nr. FL CIA P. A. S. G.		STRAFEN Nr. FL CIA P. A. S. G.	
GASTMANNSCHAFT Name, Vorname, FL, CIA, Pass Nr.												TORSCHÜßER Nr. FL CIA P. A. S. G.		STRAFEN Nr. FL CIA P. A. S. G.	
Zahl der Spieler: _____ Gesamt: _____ Minuten: _____ Spielzeiten: _____ Disziplinar: _____												TORSCHÜßER Nr. FL CIA P. A. S. G.		STRAFEN Nr. FL CIA P. A. S. G.	

Der aktuelle Spielbericht ist auf der BEV Homepage downloadbar.

Der Spielbericht

- Der Spielbericht gibt Auskunft über alle erforderlichen Angaben und Vorkommnisse eines Spieles.
- Der Spielbericht ist ein **offizielles Dokument** und wird im Zweifelsfall als Beweismittel herangezogen.
- Er darf an Medien nur zur statistischen Auswertung weiter gegeben werden, nicht jedoch zur Veröffentlichung.
- Zusatzmeldungen dürfen auf keinen Fall weiter gegeben oder veröffentlicht werden.
- Die korrekte Ausfertigung ist unerlässlich.

Der Spielbericht

- Füllen Sie daher alle erforderlichen Angaben gut leserlich aus.
- Schreiben Sie in Druckbuchstaben oder mit Maschinenschrift
- Halten Sie für alle Fälle Zusatzmeldungen bereit (einfach).
- Nach Spielende ist der Heimverein verpflichtet, nach Kontrolle der Schiedsrichter eine Kopie für die Gastmannschaft sowie für den Eigenbedarf zu fertigen. An der Einsendepflicht durch die Schiedsrichter ändert sich nichts.

Der Spielbericht

- Zur Ausfertigung des Spielberichtes benötigen Sie die Spielerpässe sowie die Mannschaftsaufstellungen beider Mannschaften
- Beginnen Sie rechtzeitig mit der Ausfertigung, damit Sie den Spielbericht zeitgerecht, mind. 45 Minuten vor Spielbeginn, den Schiedsrichtern übergeben können.

Die Mannschaftsaufstellung

- Die Mannschaftsführer sind verpflichtet dem offiziellen Punkterichter **jeweils 1 Stunde vor Spielbeginn** sämtliche Spielerpässe der teilnehmenden Spieler zusammen mit der Mannschaftsaufstellung zu übergeben.
- Die Mannschaftsaufstellung bedarf der Schriftform und muss folgende Voraussetzungen erfüllen:
 - **Druckbuchstaben oder Maschinenschrift**
 - **Verein / Mannschaft**
 - **Spiel Paarung**
 - **Vor- und Zuname der Spieler**
 - **Geburtsdatum der Spieler**

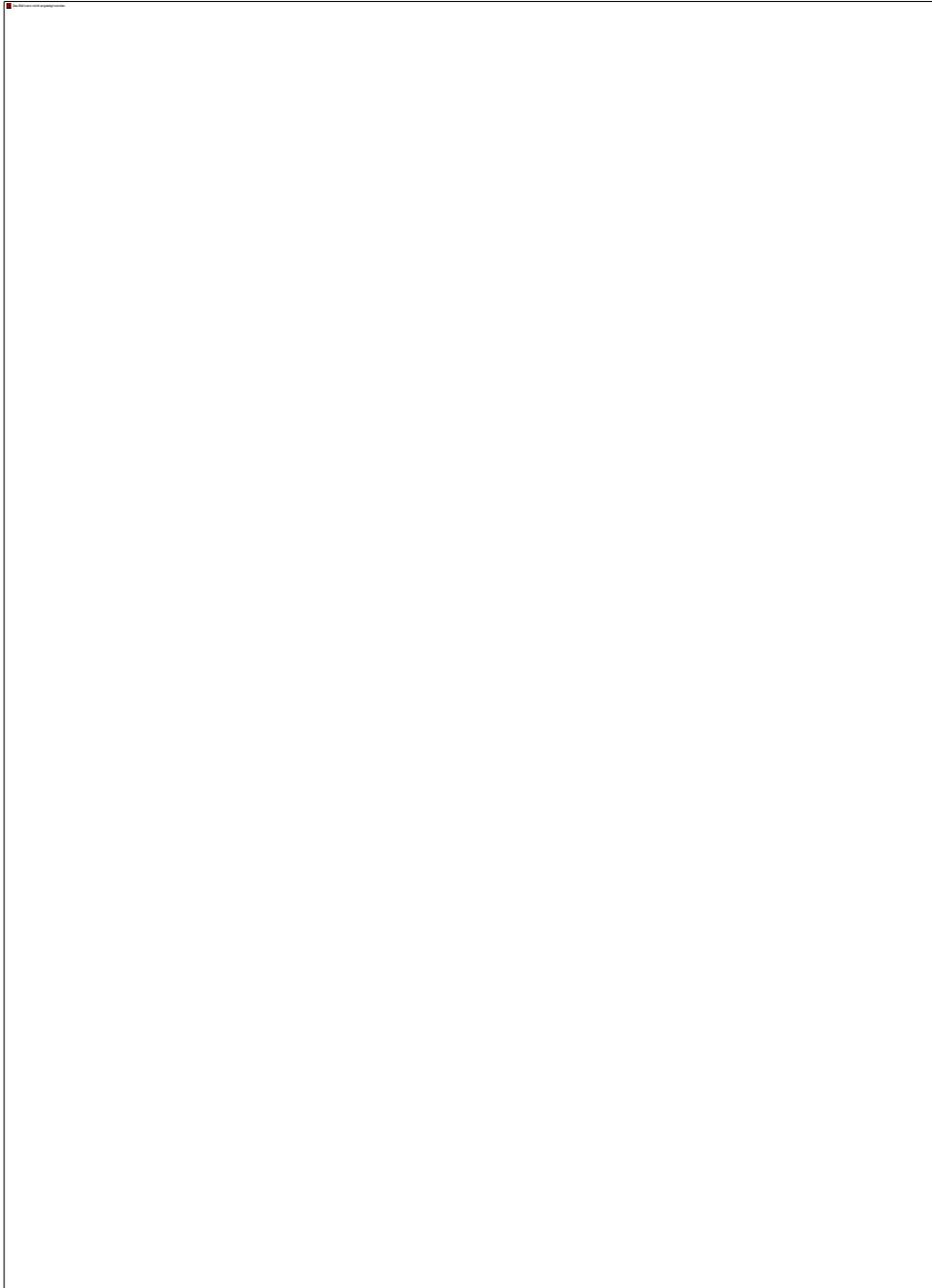
Die Mannschaftsaufstellung

- Passnummer
 - Trikotnummer
 - Spielposition (T-V-S)
 - Unterschrift des Mannschaftsführer
 - Datum des Spieltages
-
- Anhand dieser Liste fertigt der Punkterichter den Spielbericht aus.

Mannschaftsaufstellung

- Wird keine Mannschaftsaufstellung vorgelegt, kann sich kein Verein darauf berufen, dass die Eintragung eines Spielers eventuell vergessen wurde.
- Die Mannschaftsaufstellung wird von den Schiedsrichtern mit den Eintragungen im Spielbericht verglichen.
- Werden Ergänzungen / Änderungen vorgenommen, müssen diese vom Mannschaftsführer abgezeichnet werden.

Mannschaftsaufstellung



Spielpaarung, Datum

Position

Dress Nr.

Name, Vorname

Pass Nr.

Geburtsdatum

Korrekturen sind abzuzeichnen !

Datum und Unterschrift

Eintragungen im Spielbericht

Nehmen Sie folgende Eintragungen im Kopfbereich vor:

- LEV: Bayern

Kreuzen Sie an um welche Art von Spiel es sich handelt

- Meisterschaftspiel
- Freundschaftsspiel
- Länderauswahlspiel
- Pokalspiel

Ferner ist die Altersklasse anzukreuzen

SEN / FR / U20 / U17 / U15 / U13 / U11

Eintragungen im Spielbericht

Tragen Sie die Spielklasse ein

- Klasse: z. B. Landesliga Gruppe 1

Weitere Eintragungen

- Veranstalter (ist der Heimatverein (z. B. EHC Puckdorf))
- Ort: Wo findet das Spiel statt (z. B. Puckdorf)
- Datum: Tag der Spielaustragung
- Beginn: Uhrzeit des Spielbeginns

Eintragungen im Spielbericht

Markieren Sie unter „**Uhr läuft**“ ob die Stadionuhr **vorwärts** oder **rückwärts** läuft und ob eventuell eine „**Zusatzmeldung**“ erstellt wurde.

IHF Regelbuch:

Die Uhr muss rückwärts laufen

Wenn die Uhr rückwärts läuft, übernehmen die Punktrichter die Zeit von der Uhr – mit Angabe vom Drittel - und trägt diese in den Spielbericht ein.

Eintragungen im Spielbericht

- Tragen Sie die Namen des Wettkampfpersonals in Druckbuchstaben ein und lassen Sie diese Personen dahinter unterschreiben
 - **Arzt oder Sanitätsdienst**
(Siehe BEV Durchführungsbestimmungen)
 - **Spielzeitnehmer**
 - **Punktrichter**
 - **Strafbankbetreuer**

Eintragungen im Spielbericht

DEUTSCHER EISHOCKEY BUND SPIELBERICHT												LEV		Bayern		Eingang Verband					
	Meisterschafts- <input checked="" type="checkbox"/>		Freundschafts- <input type="checkbox"/>		Länderauswahl <input type="checkbox"/>		Pokalspiel <input type="checkbox"/>		Arzt/Sani <i>Dr. Leben</i>		Spielergr. <input type="checkbox"/>		Mannschaft <input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/> ZUSATZMELDUNG						
Ben.	<input checked="" type="checkbox"/> Dam.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Jun.	<input type="checkbox"/> Jug.	<input type="checkbox"/> Sch.	<input type="checkbox"/> Knab.	<input type="checkbox"/> KLS	Spielzeitnehmer <i>Vater Zeit</i>		1. Drittel		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Uhr läuft	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> vorwärts	<input type="checkbox"/> rückwärts				
Klasse	Bayemliga							Strafbankbetreuer <i>Kühlböcker</i>		2. Drittel		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zahlen bei R.V. eintragen							
Veranstalter	ASV Puck							Punkte-zähler <i>Strafzähler</i>		3. Drittel		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1. Bankstrafe 2. Bandencheck 3. Behinderung 4. Gehstollen 5. Disziplinstrafe 6. Ellenbogencheck 7. Faustschlag 8. Hals 9. Hals 10. Hoher Stock 11. Kniecheck 12. Mächerstrafe 13. Reklamieren				14. Spielverdrängung 15. Check von hinten 16. Spielverdrängung 17. Stockcheck 18. Stockendstoß 19. Stockschlag 20. Stockendstoß 21. Unkorrekter Körperangriff 22. Unkorrekter Wappstoß 23. Unnötige Härte 24. Check gegen den Kopf u. Nackenbereich 25. Sonstige Vergehen			
Ort	Winterhausen							Tor-richter Nr. _____		Verlängerung		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Endstand							
Datum	01.10.2006			Beginn		17:00		Nr. _____		Straf- minuten		Spiel									
Zeitpunkt der Spielberichts-vorlage																					
Schieds- richter	Nr.																				
	Nr.																				
Lini- richter		Nr.																			
Zuschauer																					

VERBANDSAUFSICHT

- Spielkategorie ***Meisterschaftsspiel / Freundschaftsspiel / Länderauswahl / Pokalspiel***
- Altersklasse ***Senioren / Frauen / U20 / U17 / U15 / U13 / U11***
- Klasse ***Liga / Spielgruppe / Meldeklasse***
- Veranstalter ***Heimverein / Turnierausrichter***
- Ort ***Spielort***
- Datum & Uhrzeit ***gemäß der Spielansetzung !***
- Wettkampfpersonal ***Arzt, Sani / Spielzeitnehmer / Strafbankbetreuer / Punkte-zähler***
- Uhr läuft ***vorwärts / rückwärts***
- Zusatzmeldung ***wenn benötigt***

Eintragungen im Spielbericht

- Jeder Spielbericht ist von den **Trainern** und **Mannschaftsführern vor Spielbeginn** zu unterzeichnen
- Als Trainer und / oder Mannschaftsführer darf **kein** auf dem Spielbericht aufgeführter Spieler unterschreiben.
- Diese beiden Personen müssen für die Schiedsrichter immer ansprechbar sein.
- Trainer müssen neben ihrer **Unterschrift** ihre **Trainer-Lizenznummer** einfügen.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht

- Die Spieler sind in der folgenden Reihenfolge einzutragen:
 - Torhüter
 - Verteidiger
 - Stürmer
- Wenn eine Mannschaft 2 Torhüter auf den Spielbericht stehen hat, dann muss der Torhüter angekreuzt sein, der das Spiel anfängt.

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht

- In der Spalte „**Position**“ tragen Sie bitte „**T**“ – „**V**“ – oder „**S**“ ein.
- In der Spalte „**Dress-Nr.**“ ist die **Rückennummer** des Spielers einzutragen, mit der er das Spiel bestreitet.
- In der Spalte „**Name, Vorname**“ sind in der **Reihenfolge Familienname und dann Vorname** einzutragen.

Eintragung der Mannschafts- aufstellung im Spielbericht

- Die Pass-Nummern der Spieler tragen Sie in die Spalte „**Paß-Nr.**“ ein.
- Bei Benutzung eines Trikots mit einer **anderen Rücknummer** ist die der Spielberichtsprüfstelle gemeldete Nummer in Klammern **VOR** den Familiennamen des Spielers zu setzen.
- Unter „**Dress-Nr**“ ist die beim betreffenden Spiel benutzte Dress-Nr. einzutragen.

Eintragung der Mannschafts- aufstellung im Spielbericht

- Der Kapitän „**C**“ und die Assistenten „**A**“ sind hinter dem Spielernamen zu benennen.
- Tragen Sie das **Datum der Werbegenehmigung** für Ausrüstungsgegenstände und Eiswerbung ein, sofern entsprechende Genehmigungen vorgelegt werden

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht

- Kann ein Spielerpass nicht vorgelegt werden, so ist der Spieler dennoch spielberechtigt. Unter Pass-Nr. ist ein „**X**“ einzutragen.
- Außerdem ist eine Zusatzmeldung zu erstellen.

Diese Zusatzmeldung ist den Schiedsrichter mit den Unterschriften beider Mannschaftsführer dem Spielbericht vor dem Spiel vorzulegen.

Die Zusatzmeldung

DEUTSCHER EISHOCKEY-BUND e.V.				
Zusatzmeldung zum Spielbericht vom				
Heimmannschaft		Gastmannschaft		
<input type="checkbox"/> Protest		<input type="checkbox"/> Mangelhafter Platzaufbau		
<input type="checkbox"/> Matchstrafe		<input type="checkbox"/> Platzdisziplin		
<input type="checkbox"/> Spieldauerdisziplinarstrafe		<input type="checkbox"/> Zuschauerausschreitungen		
<input type="checkbox"/> Fehlende Spielerpässe		<input type="checkbox"/> Nichtbeachtung Rauchverbot		
		<input type="checkbox"/> Sonstige		
Gegen:	Spieler	geb. am	Paß-Nr.	Verein
Begründung:				
..... Unterschrift Schiedsrichter/Linienrichter				
Die entsprechende Kopie der Meldung ist von den Schiedsrichtern/Linienrichtern mit dem Spielbericht und den Pässen den Mannschaftsführern auszuhändigen.				
Zur Kenntnis:				
.....				
Heimmannschaft		Unterschrift Mannschaftsführer		Gastmannschaft

Die Zusatzmeldung ist auf der BEV Homepage downloadbar.

DEUTSCHER EISHOCKEY-BUND e.V.				
Zusatzmeldung zum Spielbericht vom		01.10.2006		
Heimmannschaft	ASV Puck	Gastmannschaft	ESV Scheibe	
<input type="checkbox"/>	Protest	<input type="checkbox"/>	Mangelhafter Platzaufbau	
<input type="checkbox"/>	Matchstrafe	<input type="checkbox"/>	Platzdisziplin	
<input type="checkbox"/>	Spieldauerdisziplinarstrafe	<input type="checkbox"/>	Zuschauerausweisungen	
<input checked="" type="checkbox"/>	Fehlende Spielerpässe	<input type="checkbox"/>	Nichtbeachtung Rauchverbot	
		<input type="checkbox"/>	Sonstige	
Gegen:	Spieler:	geb. am	Paß-Nr.	Verein
	Winter, Hans	18.02.1984		ASV Puck
Begründung: Der o.g. Spieler ist laut Art. 53 SPO für den ASV Puck spielberechtigt und hat sich mit seinem Personalausweis mit der Nummer 818834033 ausgewiesen.				
..... Unterschrift Schiedsrichter/Linienrichter				
Die entsprechende Kopie der Meldung ist von den Schiedsrichtern/Linienrichtern mit dem Spielbericht und den Pässen den Mannschaftsführern auszuhändigen.				
Zur Kenntnis:				
.....				
	Unterschrift Mannschaftsführer			
Heimmannschaft		Gastmannschaft		

Zusatzmeldung vor dem Spiel

X Fehlende Spielerpässe

Name, Vorname *geb. am*

Pass Nr. *Verein*

Begründung:

***O.a. Spieler ist nach
Artikel 53 SpO spielberechtigt***

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht

- In Freundschaftsspielen dürfen Gastspieler eingesetzt werden, sofern eine nationale oder internationale Gastspielgenehmigung vorgelegt wird. Diese Genehmigung bitte den Schiedsrichter mit dem Spielbericht vorlegen.
- Im Spielbericht ist anstelle der Pass-Nr. ein „**G**“ einzutragen.

MELDENUMMER

HEIMMANNSCHAFT ASV Puck				Unterschrift <u>gez. Fisch</u> Trainer/Lizenz-Nr. <u>BY 2000</u>			Unterschrift Mannschaftsführer <u>gez. Kalt</u>											
Position	Dress-Nr.	NAME, VORNAME	Paß Nr.	TORE-BEIHILFEN			PENALTY: P 1.Ass.			STRAFEN								
				Dr	Tor	Zeit	Torsch	1.Ass.	2.Ass.	Dr	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. b		
T	1	MAIER, Karl	1843															
T	9	BRAUN, Jens	11678															
V	11	BÖCK, Christian	11856															
V	20	BAUER, Wilfried	17566															
V	21 (13)	FUCHS, Klaus	17802				←											
V	29	HÖGL, Michael	3021															
V	39	SOMMER, Bernd C	192															
S	3	BLANK, Karl	3126															
S	6	WINTER, Hans A	X															
S	17	LECHL, Paul	2212															
S	33 (38)	KURZ, Timo	3231				←											
S	49	LANG, Klaus	66551															
S	55	BREIT, Arno	4007															
S	64	HOCH, Hans	8171															
S	69	TIEF, Michael	G															
S	71	DURST, Heinrich	2822															
S	74	HUNGER, Klaus	4004															
S	81	MILCH, Hans A	8387															
S	88	HONIG, Klaus	11245															
Zahl der Spieler - 19 -				Gesamt						Minuten				Spielstrafen		Disziplinstrafen		

ACHTUNG !!!!!
MELDENUMMER

Dr Zeit

TH-Wechsel

Auszeit

Werbe - Genehmigung vom:

Eintragung der Mannschaftsaufstellung im Spielbericht

HEIMMANNSCHAFT				ASV Puck				Unterschrift Trainer/Lizenz-Nr. A - 0815				Un Ma
Posi- tion	Dress- nr.	NAME, VORNAME	Paß Nr.	Tore - Beihilfen			Penalty: P 1. Ass			St		
				Dr.	Tor	Zet	Torsch	1. Ass.	2. Ass.		Dr	
T	1	Maier, Karl	1843									
	9	Braun, Jens	11678									
V	11	Böck, Christian	11856									
	20	Bauer, Wilfried	17566									
	21	(7) Fuchs, Klaus	17802									
	29	Högl, Michael	3021									
	39	Sommer, Bernd "C"	5192									
S	3	Blank, Karl	3126									
	6	Winter, Hans "A"	X									
	17	(12) Lechl, Paul	2212									
	33	Kurz, Timo	3231									
	49	Lang, Klaus	66551									
	55	Breit, Arno	4007									
	64	Hoch, Johannes	8171									
	69	Tief, Michael	42420									
	71	Durst, Heinrich	2822									
	74	(73) Hunger, Klaus	8387									
	81	Milch, Josef "A"	4004									
	88	Honig, Jürgen	11245									
Anzahl der Spieler			19	Gesamt						M		

Trainer-Lizenz Nr.

- ✓ Position
- ✓ Dress Nr. ggf. gemeldete Nr. (BEV)
- ✓ Name, Vorname
- ✓ Pass Nr.

Fehlender Spielerpass

Werbung

Anzahl der Spieler

Datum

max. 20 + 2

Amt innerhalb der
Mannschaft

Werbe-Genehmigung vom: 14.07.2006

Diese Ausführungen sind im Artikel 47

(Wettkampf-Formalitäten)

der Spielordnung des DEB geregelt bzw. durch

die Durchführungsbestimmungen des

Bayerischen Eissport-Verbandes festgelegt.

Die aktuelle DEB Spielordnung ist auf der Homepage des Deutschen Eishockey-Bundes (www.deb-online.de)
downloadbar.

Eintragungen während des Spieles

- Im Ergebnisblock sind folgende Ergebnisse einzutragen:
 - Ergebnis des 1. Drittels
 - Ergebnis des 2. Drittels
 - Ergebnis des 3. Drittels
 - Ergebnis Verlängerung / Penalty
 - Spielstand nach Ende des Spieles
 - Strafminuten
(Spielstrafen / Disziplinarstrafen)
 - Ende des Spiels
 - Zuschauerzahl

Eintrag von Toren und Assistenten

- Eintragungen können nur nach Ansage durch den Schiedsrichter vorgenommen werden.
- **Notieren Sie die Ansagen vorab auf einem Schmierblock**
- Die Eintragungen erfolgen für Heim- und Gastverein in den Spalten Tore / Beihilfen getrennt.

Eintrag von Toren und Assistenten

- In die Spalte „**Dr.**“ tragen Sie je nach dem in welchem Drittel ein Tor fiel die Ziffern 1, 2 oder 3 ein.
- In der Spalte „**Tor**“ zählen Sie mit 1 beginnend die Anzahl der erzielten Tore auf.
- In der Spalte „**Zeit**“ ist die zum Zeitpunkt des erzielten Treffers auf der Uhr angezeigte Zeit einzutragen.
- In der Spalte „**Torsch**“ ist die Rückennummer des durch den Schiedsrichter angesagten Torschützen einzutragen.

Eintrag von Toren und Assistenten

- In die Spalten „**1. Ass**“ und / bzw. „**2. Ass**“ tragen Sie die durch den Schiedsrichter angesagten Rückennummern der Assistenten ein.
- Das Tor in der Verlängerung wird wie folgt eingetragen:
 - „**Dr.**“ - „V“; „**Tor**“ – das entscheidende Tor
 - „**Zeit**“- „Zeit von der Uhr; „**Torsch, 1. Ass, 2. Ass**“
(werden von den Schiedsrichter genannt)
- Das Tor im Penaltyschiessen wird wie folgt eingetragen:
 - „**Dr.**“ - „P“; „**Tor**“ – das entscheidende Tor
 - „**Zeit**“- „65:00; „**Torsch,**
(Übertrag vom Penaltybogen)

Eintrag eines Penalty

- Wird ein Penalty verwandelt, so wird der Schütze mit seiner Rückennummer unter „**Torsch**“ eingetragen.
- Als Assistent wird unter „**1. Ass**“ ein „**P**“ notiert. Bei der Summierung der Assists wird ein solcher Assist jedoch nicht mitgezählt.
- Wird der Penalty nicht verwandelt, erfolgt der Eintrag unter dem Feld **Strafen bei R.V mit einem „P“** der Mannschaft gegen die der Penalty ausgesprochen wurde. Ferner ist die Zeit anzugeben.

Eintrag eines Torhüterwechsels

- Findet ein Torhüterwechsel statt, so ist dieser Wechsel im Spielbericht zu vermerken und zwar mit Angabe des
 - **Spieldrittels**
 - **und der Zeit**
- Nimmt ein Feldspieler die Position des Torhüters ein, so ist vor die Trikotnummer ein „**T**“ einzutragen

Eintrag einer Auszeit

- Jede Mannschaft kann im Laufe eines Spieles einmalig eine Auszeit (Time-Out) von 30 Sekunden in Anspruch nehmen.
- Im Spielbericht ist das **Spieldrittel** und die **Zeit** einzutragen.
- Die Auszeit ist durch den Spielzeitnehmer zu stoppen und das Ende per Signal anzuzeigen.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers

Spielen nach dem Dreipunktesystem (Art. 23 SpO DEB), die nach Ende der regulären Spielzeit (60 Minuten), oder einer Verlängerung unentschieden stehen, oder in einem Spiel in dem ein Sieger ermittelt werden muss, kommt das Penaltyschießen zur Ermittlung des Gewinners wie folgt zur Anwendung:

- Das Penaltyschiessen findet unmittelbar nach dem Ende der regulären Spielzeit oder der Verlängerung statt. Es wird auf beide Tore geschossen. Die Eisfläche wird nicht trocken aufbereitet!
- Drei Schützen je Team führen wechselseitig ihre Penaltyschüsse durch. Diese jeweils drei Schützen brauchen zuvor namentlich nicht benannt zu werden. Als Teilnehmer am Penaltyschießen sind die im Spielbericht genannten Torhüter und Feldspieler beider Teams berechtigt. Ausnahmen regelt nachfolgende Ziffer

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers

- Jeder Spieler, dessen Strafzeit nach Ende der Verlängerung noch nicht beendet ist, darf für das Penaltyschießen nicht nominiert werden. Er muss auf der Strafbank oder im Umkleideraum verbleiben. Auch die jenigen Spieler, gegen die während des Penaltyschießens Strafen verhängt worden, müssen bis zum Ende des Penaltyschießens auf der Strafbank oder im Umkleideraum verbleiben.
- Die Heimmannschaft beginnt und führt den ersten Penaltyschuss aus.
- Die Torhüter verteidigen dasselbe Tor wie am Ende der regulären Spielzeit / Verlängerung.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers

- Die Torhüter jedes Teams dürfen nach jedem abgeschlossenen Schuss ausgewechselt werden.
- Die Penaltyschüsse werden gemäß dem gültigen IIHF Regelbuch ausgeführt.
- Die Spieler beider Teams führen die Penaltyschüsse wechselseitig aus, bis das entscheidende Tor erzielt wird. Die noch verbleibenden Schüsse erübrigen sich.
- Sollte es nach jeweils drei Penaltyschüssen immer noch unentschieden stehen, kommt das Tie-Break-Verfahren mit einem Spieler je Team, mit den vorherigen oder mit neuen Spielern je Team, zur Anwendung. Es darf ein und derselbe Penaltyschütze die Schüsse für sein Team ausüben. Im Tie-Break-Verfahren startet dann die Gastmannschaft, die Reihenfolge wechselt nun nicht mehr. Das Spiel ist beendet, sobald ein Penaltyschütze im direkten Duell mit dem gegnerischen Penaltyschützen das entscheidende Tor erzielt.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers

- Der offizielle Punktrichter registriert alle Penaltyschüsse, bezeichnet die Schützen, die Torhüter und die erzielten Tore
- Nur das entscheidende Tor beeinflusst das Resultat. Es wird demjenigen Spieler angerechnet, der es erzielte und demjenigen Torhüter, der es "kassierte".
- Falls ein Team sich weigert, am Penaltyschießen teilzunehmen oder es abbricht, erfolgt eine Wertung gem. DEB SpO Art. 24 Ziff. 3 (Spielabbruch). Falls sich ein Spieler weigert, seinen Penaltyschuss auszuführen, wird dessen Schuss als vergeben gewertet.

REGELUNGEN

für das Penalty-Schießen zur Ermittlung eines Siegers

BAYERISCHER EISSPORT – VERBAND e.V.



Game Winning Penalty Shots

Spielklasse _____

Datum _____ Ergebnis nach regulärer Spielzeit: _____ :

Heimmannschaft

Gastmannschaft

Torhüter		Kennzeichnung (X) des jeweiligen TW beim Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Tie - Break

Tie - Break

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Tie - Break

Tie - Break

Schütze		Penalty
Nr.	Name	
1)		
2)		
3)		
Ers.		

Auf dem Formblatt muss bei jedem Penalty der jeweilige Torhüter eines Teams mit (X) gekennzeichnet werden, der bei der Ausführung des Strafschusses im Tor steht.

Für einen verwandelten (getroffenen) Penalty wird ein + (Plus), für einen nicht verwandelten (verschossenen) Penalty wird ein - (Minus) eingetragen.

Datum

Unterschrift der Schiedsrichter

Der aktuelle Vordruck ist auf der BEV Homepage downloadbar.

Aufrechnung von Toren / Assists

- Nach Spielende sind die erzielten Tore und Assists zu addieren und unter „**Gesamt**“ einzutragen.
- Fragen Sie die Schiedsrichter ob hier Änderungen zu berücksichtigen sind.
- Achten Sie darauf, dass ein „**P**“ nicht mitaddiert werden darf.

Aufrechnung von Strafen

- Nach Spielende sind die Spielstrafen / Disziplinarstrafen zu addieren und unter „**Strafminuten**“ einzutragen.
- Spielstrafen sind alle 2 Minuten und 5 Minuten. Die Strafminuten für eine Matchstrafe (20 Minuten) sind auch bei den Spielstrafen einzutragen.
- Die Disziplinarstrafe (10 Minuten) sind bei den Disziplinarstrafen einzutragen sowie die Minuten für die Spieldauer-Disziplinarstrafe (20 Minuten).
- Achten Sie darauf, dass ein „**P**“ nicht mitaddiert werden darf.

Erstellung eines Zusatzberichtes

Die Erstellung eines Zusatzberichtes ist nötig wenn

- **gemäß Regel 73.1 / 73.2 / 73.3 sich eine Mannschaft weigert das Spiel fortzusetzen, auch wenn keine Strafe ausgesprochen wird.**
- **Grosse Strafen (SPD / Matchstrafe)**
- **Sonstige Vergehen / Proteste**

Der Abschnitt STRAFEN

DEFINITION VON STRAFEN

Die Strafen werden eingeteilt in:

- | | |
|---------------------------------|---------|
| 1. Kleine Strafen | 2' |
| 2. Doppelte Kleine Strafen | 2+2' |
| 3. Kleine Bankstrafen | 2' |
| 4. Grosse Strafen | 5' |
| 5. Disziplinarstrafen | 10' |
| 6. Spieldauer-Disziplinarstrafe | 20' |
| 7. Matchstrafen | 5 + 20' |
| 8. Strafschuss | Penalty |

Im Spielbericht:

- | | |
|------------|-----------------------------|
| 2 Min | <i>kann bei Tor enden</i> |
| 2+2 Min | <i>können bei Tor enden</i> |
| 2 Min | <i>kann bei Tor enden</i> |
| 5 Min | <i>kann nicht enden</i> |
| 10 Min | <i>kann nicht enden</i> |
| 20 Min | <i>Zusatzmeldung</i> |
| 5 + 20 Min | <i>Zusatzmeldung</i> |

REGEL 16 – KLEINE STRAFE

Der fehlbare Spieler hat für **zwei** Minuten das Spielfeld zu verlassen.
Kleine Strafen gegen Torhüter werden von einem Spieler der zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand verbüßt.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	—	2	?	03:00	05:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

REGEL 17 – KLEINE BANKSTRAFE

- a) Ein von der Mannschaft bestimmter Spieler, muss für **zwei** Minuten das Spielfeld zu verlassen.
- b) Spielt ein Team infolge **Kleiner Strafen/Bankstrafen** in **Unterzahl** und das gegnerische Team schießt ein Tor, so ist die erste der laufenden Strafen zu beenden. **Außer die Strafe wurde gleichzeitig einem Gegenspieler auferlegt => beide Teams spielen in Unterzahl**

Anmerkung:

Dies gilt nicht, wenn das Tor durch einen Strafschuss erzielt wurde.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	2	1	03:00	05:00

Bankstrafen werden im Spielbericht mit **RV 1** eingetragen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:00	__	2	22	04:00	06:00

!!! AUSNAHME Zu viele Spieler auf dem Eis => RV 22 !!!

REGEL 20 – GROSSE STRAFE

Eine Große Strafe wird gegen jeden Spieler verhängt, der ein Körperliches Vergehen begeht und den gefoulten Spieler rücksichtslos in einer Weise gefährdet, die nach dem Ermessen des Schiedsrichters durch eine Kleine oder Doppelte Kleine Strafe nicht ausreichend sanktioniert werden kann

! Eine laufende **Große Strafe** kann durch ein Tor nicht beendet werden. **!**
Erhält ein Spieler gleichzeitig eine Große und eine kleine Strafe so ist die Große Strafe zuerst zu verbüßen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	5	?	03:00	08:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

Im Nachwuchsbereich des BEV sowie des DEB gibt es die Grosse Strafe nur in Verbindung mit einer Spieldauer-Disziplinarstrafe.

REGEL 22 - DISZIPLINARSTRAFE

Bei der ersten Disziplinarstrafe gegen einen Spieler hat dieser das Spielfeld für 10 Minuten zu verlassen. Es entsteht keine Unterzahl.

Disziplinarstrafen gegen Torhüter werden von einem Spieler der sich zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand verbüßt.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	—	10	5	03:00	13:00

Disziplinarstrafen werden im Spielbericht mit RV 5 eingetragen.

REGEL 22 - DISZIPLINARSTRAFE

Für die zweite Disziplinarstrafe gegen einen Spieler im gleichen Spiel, erhält dieser automatisch eine **Spieldauer-Disziplinarstrafe**

Die automatische **Spieldauer-Disziplinarstrafe** wird so eingetragen:

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	23:00	__	20	5	23:00	60:00

ZUSATZMELDUNG

ANMERKUNG:

Dem Schiedsrichter ist mitteilen, dass eine zweite Disziplinarstrafe ausgesprochen wurde!

REGEL 20.4 – SPIELDAUER- DISZIPLINARSTRAFE

Ein mit einer **Spieldauer-Disziplinarstrafe** bestrafter Spieler wird für den Rest der Spielzeit in die Kabine verwiesen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	__	20	?	03:00	60:00

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:00	__	20	14	04:00	60:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der jeweiligen RV-Nummer eingetragen.

!!! AUSNAHME: „Reine“ Spieldauer-Disziplinarstrafen ohne die automatische Große Strafe !!!

ZUSATZMELDUNG

REGEL 20.4 – SPIELDAUER- DISZIPLINARSTRAFE

Auch gegen Mannschafts-Offizielle möglich!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	TE	20	14	03:00	60:00

Anstelle der Spielernummer wird das Kürzel „TE“ für TEAM-OFFIZIELER eingetragen



In der Zusatzmeldung ist dann der Name des TEAM-OFFIZIELER sowie den Regelverstoß dokumentiert.



ZUSATZMELDUNG

REGEL 21 – MATCHSTRAFE

Ein mit einer **Matchstrafe** bestrafter Spieler wird für den Rest der Spielzeit in die Kabine verwiesen. Ein anderer Mitspieler hat für den fehlbaren Spieler die automatische Große Strafe zu verbüßen.

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	—	5	12	03:00	08.00
I	03:00	—	20	12	08.00	60:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der **RV 12** Nummer eingetragen.



Was der Spieler angestellt hat, wird dann in der Zusatzmeldung dokumentiert



ZUSATZMELDUNG

REGEL 21 – MATCHSTRAFE

Auch gegen Mannschafts-Offizielle möglich!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	TE	5	12	03:00	08:00
I	03:00	TE	20	12	08:00	60:00

Die Strafen werden im Spielbericht mit der **RV 12** Nummer eingetragen.

Anstelle der Spielernummer wird das Kürzel „**TE**“ für **TEAM-OFFIZIELER** eingetragen

Automatische Große Strafe muss von einem Spieler abgesehen werden !



In der Zusatzmeldung ist dann der Name des **TEAM-OFFIZIELER** sowie den Regelverstoß dokumentiert.



ZUSATZMELDUNG

REGEL 24 – STRAFSCHUSS

! Wird durch einen **Strafschuss** ein Tor erzielt, werden die laufenden Kleinen Strafen / Bankstrafen auf der Uhr **nicht** beendet! !

Eintragung eines verwandelten Strafschusses:

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS
I	1	03:00	17	P	-	P

Tor-Spalte ausführendes Team

Eintragung eines nicht verwandelten Strafschusses:

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00			P		

Strafen-Spalte bestraftes Team

REGEL 27 – STRAFEN GEGEN DEN TORHÜTER

Der Torhüter geht nie auf die Strafbank.

Kleine / Grosse Strafen, und die erste Disziplinarstrafe werden von einem Spieler der zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Eis befand.

Bei ***Spielausschlüssen*** wird der Torhüter in die Kabine verwiesen.

Alle Strafen gegen den Torhüter werden im Spielbericht unter dessen Nummer eingetragen.

REGEL 19 – ZUSAMMENFALLENDE STRAFEN **(Ersetzen von Strafen)**

Wenn gegen Spieler beider Mannschaften während der gleichen Spielunterbrechung gleichzeitig kleine oder große Strafen von gleicher Dauer verhängt werden, sind die so bestraften Spieler sofort auf dem Eis zu ersetzen und die Strafen sind nicht als aufgeschobene Strafen zu werten und kommen auch nicht auf die Uhr.

Die bestraften Spieler können nach Ablauf der Strafe erst nach einem Spielunterbruch wieder am Spiel teilnehmen.

REGEL 19 – ZUSAMMENFALLENDE STRAFEN

(Ersetzen von Strafen)

Grundsätze:

- Bringe beim Ersetzen von Spielern so viele Spieler wie möglich auf das Eis.
- Ersetze Spieler so, dass keine Ersatzspieler oder so wenig Spieler wie möglich auf der Strafbank sitzen.

REGEL 19 – ZUSAMMENFALLENDE STRAFEN **(Ersetzen von Strafen)**

Einzigste Ausnahme:

Spieler werden nicht ersetzt, wenn

- Mannschaftsstärke auf dem Eis 5 gegen 5
- Dieselbe Spielunterbrechung
- Eine kleine Strafe gegen je einen Spieler jeder Mannschaft, so sind diese Strafen zu verbüßen und diese Strafen erscheinen auf der Spieluhr.

AUFGESCHOBENE STRAFEN

Es können pro Team nur zwei Strafen gleichzeitig auf der Uhr laufen, kommt eine weitere Strafe hinzu, wird diese aufgeschoben.

Spieler mit aufgeschobenen Strafen müssen sich sofort auf die Strafbank begeben.

Spieler, welche die laufenden Strafen absitzen, können erst nach Spielunterbruch die Strafbank verlassen, außer ihr Team darf mit **vier Feldspielern** spielen.

Die Rückkehr der Spieler erfolgt in der Reihenfolge der Spelausschlüsse.



**Von der Theorie
nun in die Praxis**

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

43:18 # 35 2 Min **Beinstellen**

44:28 # 14 2 Min **Halten**

44:48 Tor # 41, 23, 75

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:18	35	2	4	43:18	44:48

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	5	44:48	41	23	75

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	44:28	14	2	9	44:28	46:28

die kürzere Strafe auf der Uhr wird beendet

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

3:00 # 6 2 Min **Hoher Stock**

3:00 # 11 2 Min **Haken**

3:15 # 15 2 Min **Unnötige Härte**

3:30 Tor # 15, 2, 78

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	6	2	10	03:00	05:00



Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:00	11	2	8	03:00	05:00

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	03:30	15	2	78

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:15	15	2	23	03:15	03:30

Grundsatz: *Die Unterzahl verursachende Strafe wird beendet.*

Es wird **4 – 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

13:02 A 2 Min **Bankstrafe**

13:02 #41 2Min **Halten**

14:30 Tor # 34, 42, 17

13:25 # 35 5 Min + SPD
Stockendenstoß

1 ERSATZMANN

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:02	16	2	1	13:02	15:02

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:02	41	2	9	13:02	15:02

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	14:30	34	42	17

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:25	35	5	18	13:25	18:25
I	13:25	35	20	18	18:25	60:00

Keine Strafe wird beendet!

Die Unterzahl verursachende Strafe ist eine Große Strafe.

Es wird **4 – 3** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

10:07 # 24 2 Min **Hoher Stock**

11:26 #18 **2**Min

10:52 # 37 2 Min **Ellbogencheck**

Unnötige Härte

11:26 # 59 **2**Min **Unnötige Härte**

Ersetzen !

12:05 Tor # 38

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	10:07	24	2	10	10:07	12:05

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	11:26	18	2	23	11:26	13:26

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	10:52	37	2	6	10:52	12:52

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	2	12:05	38	-	-

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	11:26	59	2	23	11:26	13:26

Die ersetzten Strafen laufen sofort.

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

50:07 # 44 2 Min **Behinderung**

50:52 # 37 2 Min **Stockschlag**

51:26 „angezeigte Strafe“ # 12 Beinstellen

51:26 Tor # 3, 14, 38

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	50:07	44	2	3	50:07	51:26

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	50:52	37	2	19	50:52	52:52

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	51:26	12	2	4	51:26	53:26

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	4	51:26	3	14	38

Die erste Strafe ist beendet. Alle weiteren „angezeigten Strafen“ müssen verhängt werden

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

2:24 # 38 Diszi **Disziplinarstrafe**

8:57 # 15 Diszi **Disziplinarstrafe**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	02:24	38	10	5	02:24	12:24

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	08:57	15	10	5	08:57	18:57

24:39 # 38 Diszi **Disziplinarstrafe**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	24:39	38	20	5	24:39	60:00

Die zweite Disziplinarstrafe wird so eingetragen!

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

43:18 # 55 2 Min + Diszi

Halten

Disziplinarstrafe

1 ERSATZMANN

43:18 # 4

2 Min + Diszi

1 ERSATZMANN

Haken

Disziplinarstrafe

44:48 Tor # 33, 84, 10

Kein Ersetzen dieser Strafen möglich!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:18	55	2	9	43:18	45:18
III	43:18	55	10	5	45:18	55:18

E
O

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:18	4	2	24	43:18	45:18
III	43:18	4	10	24	45:18	55:18

E
O

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	11	44:48	33	84	10

Die Disziplinarstrafe beginnt erst nach Ablauf der kleinen Strafe

Es wird **4 – 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

21:15 # 43 **5**Min + Spieldauer **Check gegen das Knie**

21:15 # 92 **Matchstrafe** **Stockstich**

23:48 # 10 2 Min **Halten**

Ersetzen !

Trotz Spelausschlüssen kein Ersatzmann nötig

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	21:15	43	5	11	21:15	26:15
II	21:15	43	20	11	26:15	60:00

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	21:15	92	5	12	21:15	26:15
II	21:15	92	20	12	26:15	60:00

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	23:48	10	2	9	23:48	25:48

KEINE dieser Strafen auf die Uhr!!!

Die beiden Großen Strafen werden ersetzt, es sind keine Ersatzmänner nötig.

Es wird **5 – 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

49:32 # 16 2 Min **Behinderung**

49:21 # 41 2 Min **Stockschlag**

50:29 # 39 2 Min **Stockcheck**

51:03 Tor # 7, 38, 19

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	49:32	16	2	3	49:32	51:03

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	49:21	41	2	19	49:21	51:21

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	50:29	39	2	17	50:29	52:29

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	4	51:03	7	38	19

Die kürzere Strafe auf der Uhr wird beendet!

Es wird **4 – 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

43:18 # 35 2 Min

Bandencheck

43:37 #48 2Min

Halten des Stockes

43:42 # 23 2 Min + Diszi

Haken

Disziplinar

1 ERSATZMANN

44:51 Tor # 22, 7, 68

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:18	35	2	2	43:18	44:51

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:37	48	2	9	43:37	45:37

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:42	23	2	8	43:42	45:42

E

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	1	44:51	22	7	68

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	43:42	23	10	5	45:42	55:42

Die kürzere Strafe auf der Uhr wird beendet!

Es wird **4 – 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

18:01 # 29 2 Min **Haken**

18:23 # 4 2 Min **Behinderung**

18:23 # 12 2 Min **Halten**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	18:01	29	2	8	18:01	20:01

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	18:23	4	2	3	18:23	20:23

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. bis	Z. bis
I	18:23	12	2	9	20:01	22:01

Die Entscheidung, welche Strafe auf die Uhr kommt und welche aufgeschoben wird - trifft der Kapitän

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

Die aufgeschobene Kleine Strafe beginnt erst nach Ende der ersten kleinen Strafe

Regel 19

Reihenfolge beachten

A29 verlässt die Strafbank bei 20:23, A4 die Strafbank bei 22:01 und A12 die Strafbank bei Spielunterbruch nach 22:01

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

33:04 A 2 Min **Bankstrafe** + 2 Min **Unkorrekter Wechsel**

34:09 # 89 2 Min **Haken**

34:42 Tor # 2, 19, 47

35:38 Tor # 14

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	33:04	38	2	1	33:04	34:42
II	33:04	94	2	22	33:04	35:04

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:09	89	2	8	34:42	35:38

Aufgeschobene Strafe

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

Zwei Bankstrafen in einer Unterbrechung werden von Zwei Spieler abgessen

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	1	34:42	2	19	47

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	2	35:38	14	-	-

Es wird **5 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

48:23 # 28 (2)+ 2 Min **Stockstich (Versuch)**

Ersetzen !

48:23 # 43 (2) Min **Haken**

49:38 # 41 2 Min **Stockschlag**

1 ERSATZMANN

49:53 Tor # 72, 16, 51

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	48:23	28	2	20	48:23	49:53
III	48:23	28	2	20	49:53	51:53

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	48:23	43	2	8	48:23	50:23

Diese beiden Strafen werden ersetzt!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	49:38	41	2	19	49:38	51:38

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
III	7	49:53	72	16	51

Es wird 4 – 5 weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

27:14 # 19 5 Min + Spieldauer **Stockendenstoß**

28:03 # 46 **2** Min **Halten**

28:03 # 31 **2** + 2 Min **Hoher Stock**

Ersetzen !

29:31 Tor #16, 51, 2

1 ERSATZMANN

1 ERSATZMANN

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	27:14	19	5	18	27:14	32:14
II	27:14	19	20	18	32:14	60:00

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	28:03	31	2	10	28:03	30:03
II	28:03	31	2	10	30:03	32:03

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	28:03	46	2	21	28:03	30:03

E

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	4	29:31	16	51	2

Diese beiden Strafen werden ersetzt!

Es wird **4 - 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

27:13 # 36 5 Min + Spieldauer

Check von hinten

27:13 # 9 (2)Min **Spielverzögerung**

Ersetzen !

1 ERSATZMANN

27:13 # 51 (2)Min **Beinstellen**

29:09 Tor # 3, 18, 52

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	27:13	36	5	15	27:13	32:13
II	27:13	36	20	15	32:13	60:00
II	27:13	9	2	16	27:13	29:13

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	27:13	51	2	4	27:13	29:13

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	2	29:09	3	18	52

Die ersetzten und die Große Strafe werden bei einem Tor nicht beendet!

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

24:11 # 76 Matchstrafe **Kopfstoss**

24:43 # 19 **2**Min **Stockschlag**

Ersetzen !

1 ERSATZMANN

24:43 # 3 **2**Min **Beinstellen**

26:04 Tor # 50, 4

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	24:11	76	5	12	24:11	29:11
II	24:11	76	20	12	29:11	60:00

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	24:43	3	2	4	24:43	26:43

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	24:43	19	2	19	24:43	26:43

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	4	26:04	50	4	-

Die ersetzten und die Große Strafe werden bei einem Tor nicht beendet!

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

34:05 # 36 **5**Min + SPD **Unkorr. Körperangriff**

Kein ERSATZMANN !!!

34:05 # 28 **5**Min + SPD

34:41 # 9 / 2 Min **Check mit dem Knie**
Ersetzen !

Bandencheck

35:17 Tor # 4, 21

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:05	36	5	21	34:05	39:05
II	34:05	36	20	21	39:05	60:00

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:05	28	5	24	34:05	39:05
II	34:05	28	20	24	39:05	60:00

Die Großen Strafen ersetzen sich!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:41	9	2	11	34:41	35:17

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	3	35:17	4	21	-

Es wird **5 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

17:07	# 58	2 Min + 5 Min + SPD	Ellbogencheck	Stockstich
21:36	# 34	2 Min	Beinstellen	
1 ERSATZMANN			23:24 Tor # 17	

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	17:07	58	5	20	17:07	22:07
I	17:07	58	2	6	22:07	24:07
I	17:07	58	20	20	24:07	60:00

Große Strafe zu erst !

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	21:36	34	2	4	21:36	23:24

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	3	23:24	17	-	-

Die kürzere Strafe auf der Uhr wird beendet

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

2:35 # 27 5 Min + Spieldauer

3:15 # 51 Matchstrafe

4:03 # 72 2 Min

1 ERSATZMANN

Bandencheck

Check von hinten

Beinstellen

4:37 Tor # 91, 14

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	02:35	27	5	2	02:35	07:35
I	02:35	27	20	2	07:35	60:00

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	04:37	91	14	-

E

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	03:15	51	5	12	03:15	08:15
I	03:15	51	20	12	08:15	60:00

Die beiden laufenden Großen Strafen können nicht beendet werden!

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:03	72	2	4	07:35	09:35

Die Kleine Strafe wird aufgeschoben bis die erste der Großen Strafen beendet ist.

Ersatzmann A27 bis 08:15, Ersatzmann A51 bis 09:35 und Spieler A72 bis Unterbruch nach 09:35 auf der Bank

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

5:36 # 37 **2** Min **Halten** **Ersetzen** → **1 ERSATZMANN**

5:36 # 27 **2** Min **Spielverzögerung**

5:36 # 41 5 Min + SPD **Bandencheck**

5:36 # 29 2 Min **Stockcheck**

6:06 Tor # 47, 89, 11

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	05:36	37	2	9	05:36	07:36

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	05:36	27	2	16	05:36	07:36
I	05:36	29	2	17	05:36	06:06
I	05:36	41	5	2	05:36	10:36
I	05:36	41	20	2	10:36	60:00

Die Entscheidung, welche Strafe auf die Uhr kommt trifft der Kapitän

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	06:06	47	89	11

Es wird **5 - 4** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

04:58 #94 5 Min **Bandencheck** 8:38 Tor # 34, 42, 17

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	04:58	94	5	2	04:58	09:58

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	08:38	34	42	17

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Erhält ein Spieler in einem Spiel seine zweite 5 Minuten Strafe

28:58 #94 5 Min **Unerlaubter Körperangriff**

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	28:58	94	5	21	28:48	33:48
II	28:58	94	20	14	33:48	60:00

ERSATZMANN HOCKT DIE GROSSE STRAFE AB

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

33:04	# 94	2 Min	Behinderung
34:09	# 89	5 Min	Bandencheck
34:09	# 76	2 Min	Beinstellen

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	33:04	94	2	3	33:04	35:04

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	34:09	76	2	4	34:09	36:09
II	34:09	89	5	2	35:04	40:04

Aufgeschobene Strafe

Wenn zur selben Zeit eine Kleine und Große Strafe gegen verschiedene Spieler ausgesprochen wird, kommt zuerst die Kleine Strafe und dann die Große Strafe auf die Uhr

Es wird **3 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

13:02 TW#1 2 Min **Beinstellen** 1 Spieler vom Eis

13:48 TW#1 2 Min **Stockschlag** + Diszi **Disziplinar**

2 Spieler vom Eis

14:30 Tor 34, 42, 17

! Strafen von Torhütern werden von Spielern vom Eis abgesehen !

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:02	1	2	4	13:02	14:30

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
I	1	14:30	34	42	17

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
I	13:48	1	2	19	13:48	15:48
I	13:48	1	10	5	15:48	25:48

Persönliche Strafen gegen den Torhüter laufen erst nach Beendigung einer Kleinen/Großen Strafe

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

27:12 TW#30 Diszi **Disziplinarstrafe** 1 Spieler vom Eis

27:58 TW#30 2 Min **Spielverzögerung** 1 Spieler vom Eis

28:45 Tor # 48, 7

! Strafen von Torhütern werden von Spielern vom Eis abgesehen !

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	27:12	30	10	5	27:12	37:12

Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.
II	5	28:45	48	7	-

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
II	27:58	30	2	16	27:58	28:45

**Beide Strafen
laufen parallel**

Disziplinarstrafen gegen den Torhüter werden bei einer Kleinen Strafe gegen ihn nicht unterbrochen.

Es wird **5 – 5** weitergespielt.

MANNSCHAFT A

MANNSCHAFT B

45:02 TW #37 2 Min + Diszi **Stockschlag** **Disziplinarstrafe**

2 Spieler vom Eis

51:48 TW#37 Matchstrafe **Matchstrafe**

1 Spieler vom Eis

! Strafen von Torhütern werden von Spielern vom Eis abgessen !

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	45:02	37	2	19	45:02	47:02
III	45:02	37	10	5	47:02	51:48

Dr.	Zeit	Nr.	Min.	R.V.	Z. von	Z. bis
III	51:48	37	5	12	51:48	56:48
III	51:48	37	20	12	56:48	60:00

Die laufende Disziplinarstrafe wird bei einer Großen Strafe oder weiteren Disziplinarstrafe gegen den Torhüter abgebrochen

Der Ersatzspieler kehrt auf das Eis zurück.

Es wird **4 – 5** weitergespielt.

Hinweis

Bei jeder Spieldauer-Disziplinarstrafe oder einer Matchstrafe muss immer eine Zusatzmeldung geschrieben werden.

ZUSATZMELDUNG

Zusammenfallende Strafen in den letzten Fünf Minuten und Verlängerungen

Folgendes Szenario:

restliche Spielzeit

Team A

Team B

2:30

2' unnötige Härte

5' Boarding

Beide Spieler = auf jeweilige Strafbank

In die Uhr kommen **5'** minus **2'** = **3 Minuten**

Team **A** spielt ab restliche Spielzeit 2:30 eine 5-gegen-4-Überzahl

Zusammenfallende Strafen in den letzten Fünf Minuten und Verlängerungen

Folgendes Szenario:

restliche Spielzeit

Team A

Team B

2:30

2' + 2' Hoher Stock

5' Roughing

Beide Spieler = auf jeweilige Strafbank

In die Uhr kommen **5'** minus **4'** = **1 Minute**

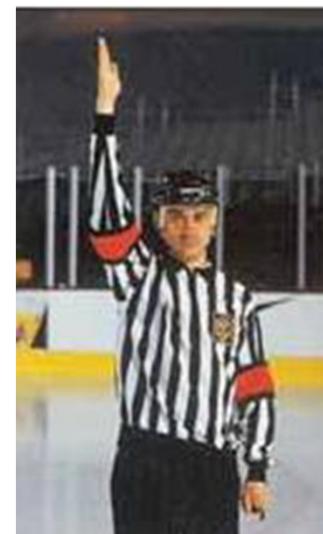
Team **A** spielt ab restliche Spielzeit 2:30 eine Minute 5-gegen-4-Überzahl



Schiedsrichterzeichen



Wechselzeichen



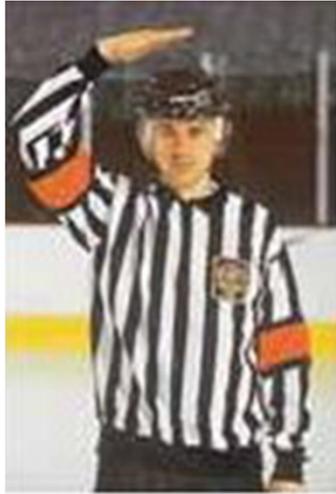
Strafe anzeigen



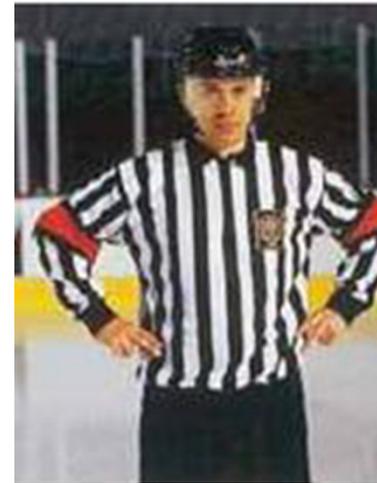
Auswinken



Auswinken HSR



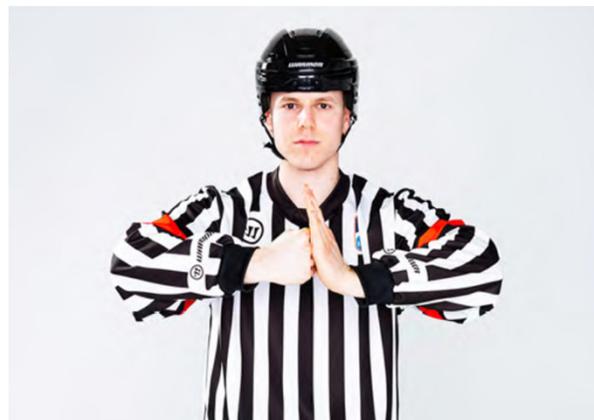
Regel 21
Matchstrafe



Regel 21
Disziplinarstrafe



Regel 24
Strafschuss



Regel 41
Bandencheck



Regel 42
Unkorrekter
Körperangriff



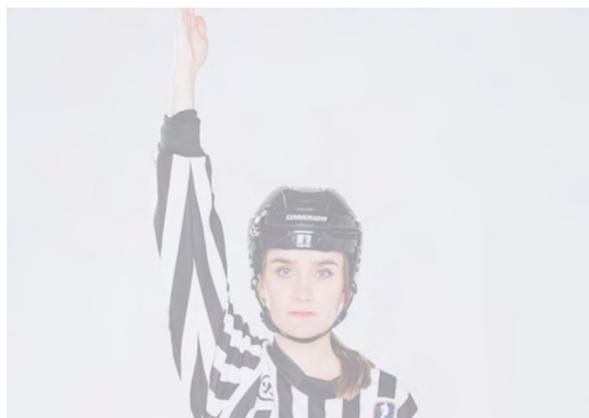
Regel 43
Check von hinten



Regel 44
Check gegen das Knie



Regel 45
Ellbogen Check



Regel 47
Kopfstoss



Regel 48
Illegaler Check gegen den
Kopf- und Nackenbereich



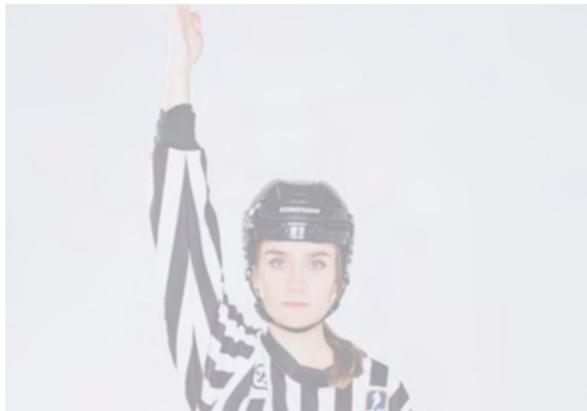
Regel 49
Kicken



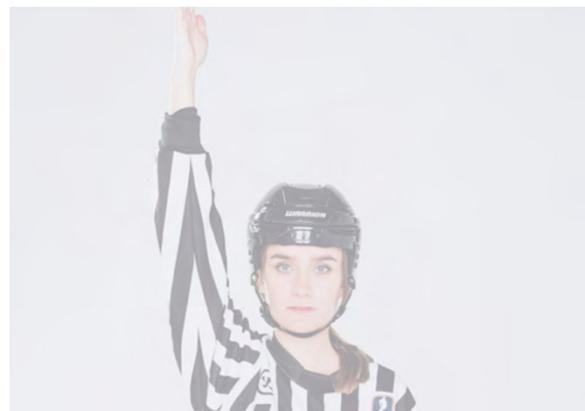
Regel 50
Check mit dem Knie



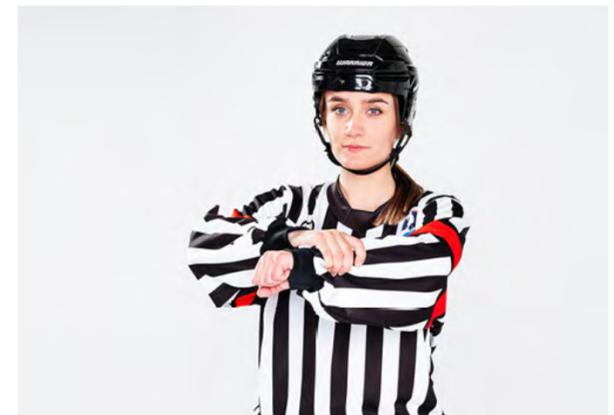
Regel 51
Übertriebene Härte /
Faustkampf



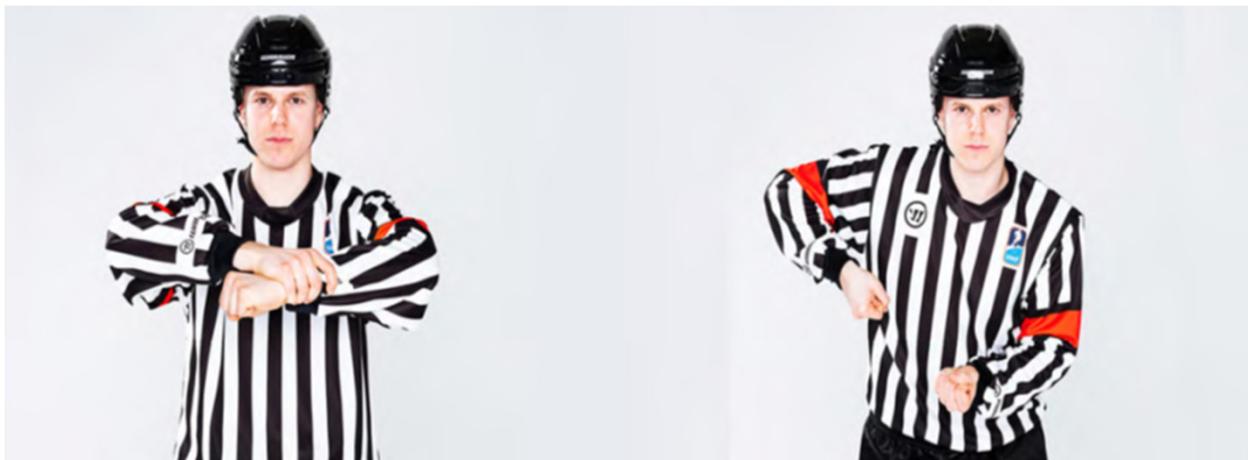
Regel 52
Slew-Footing



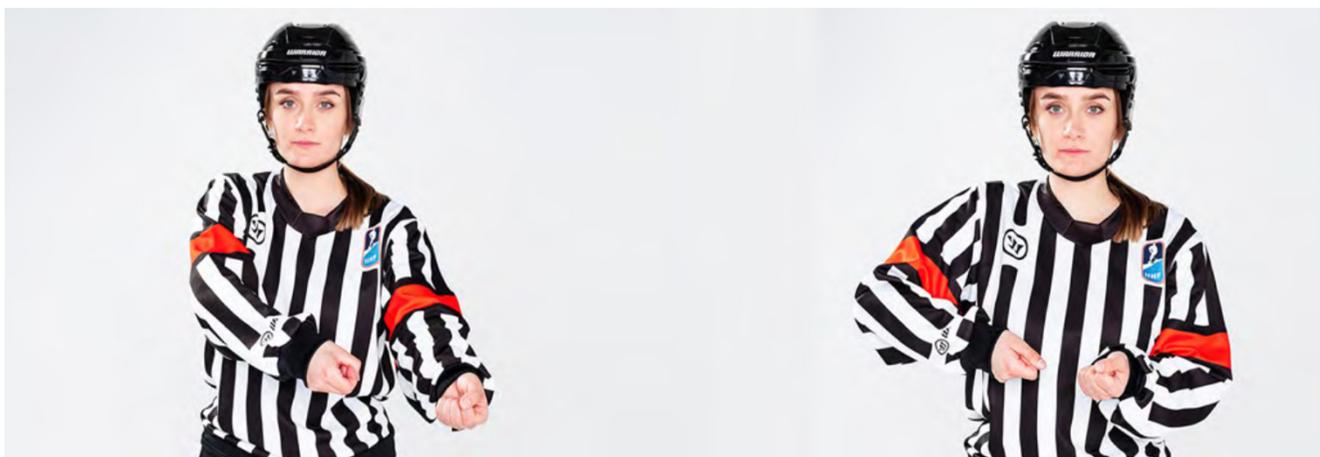
Regel 53
Werfen von
Ausrüstungen



Regel 54
Halten



Regel 54
Halten des Stocks (Zweistufiges Zeichen)



Regel 55
Haken (Zweistufiges Zeichen)



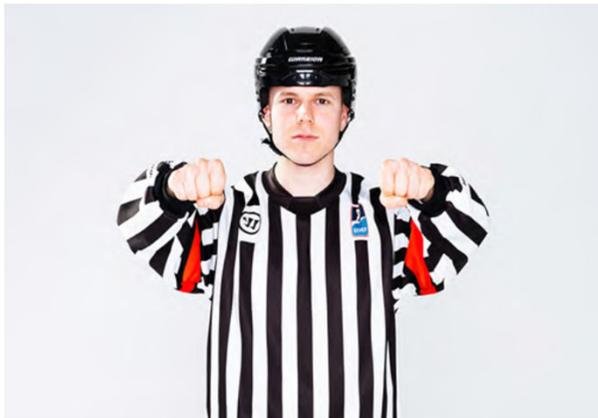
Regel 56
Behinderung



Regel 57
Beinstellen



Regel 58
Stockendenstoss



Regel 59
Check mit dem Stock



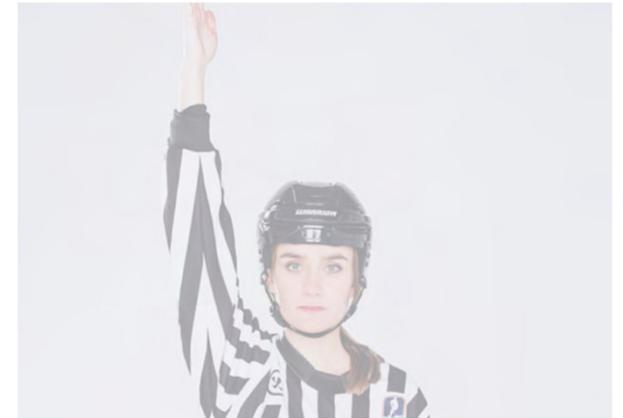
Regel 60
Hoher Stock



Regel 61
Stockschlag



Regel 62
Stockstich (Zweistufiges Zeichen)



Regel 63
Spielverzögerung



Regel 64
Tauchen /
Beschönigen



Regel 74
Zu viele Spieler
auf dem Eis



Regel 75
Unsportliches Verhalten



Regel 76
Warnung Anspiel-
Verstoss



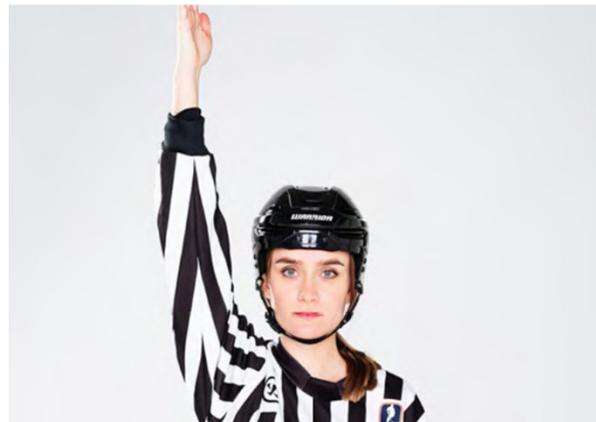
Regel 78
Puck im Tor



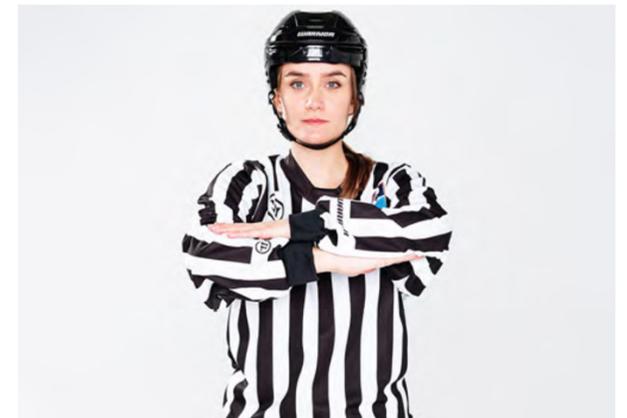
Regel 79
Handpass



Regel 80
Spielen des Pucks mit
Hohem Stock



Regel 81
Angezeigtes Icing



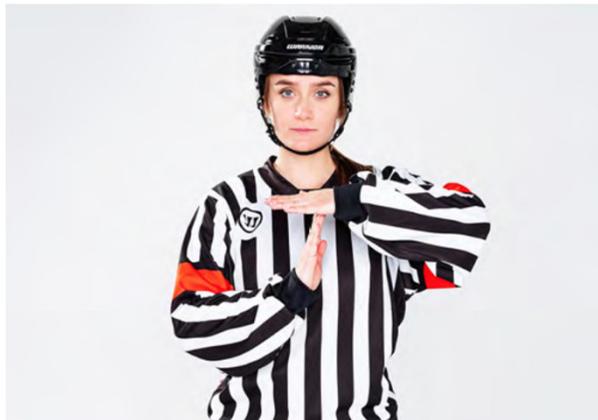
Regel 81
Angezeigtes Icing



Regel 83
Verzögertes Abseits



Regel 83
Abseits gepiffen



Regel 87
Time-Out



Regel 101
Fraueneishockey
Illegaler Check



**Das aktuelle IIHF Regelbuch kann man auf
der BEV Homepage downloaden.**



Bei Fragen bin ich jederzeit per Mail erreichbar:

bevsr-verwaltung@bev-schiedsrichter.de



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit !